

Altium Designer Release Notes - 20.0 (416 項)

New Feature (新功能) - 68 項

| 版本 | 類別 | ID | 描述 | Bugcrunch 連結 |
|--------|----------|-------|--|-----------------------|
| 20.0.9 | Platform | 31797 | 新增了對代理伺服器驗證的支援 | |
| | | 32896 | 在產生 PDF 中新增了排除特定零件參數的設定選項 | 2470 |
| | | 32906 | 在"專案(Project)"面板的文件右鍵選單中新增了"Open All Schematic Documents"的選項 | 11055 |
| | | 33222 | 在 Advanced Settings 中新增了一個選項以禁用面板的合併模式 | 1384 |
| PCB | | 30824 | 新增新的爬電(Creepage)設計規則，可以檢查電路板表面、穿透未電鍍孔(NPTH 孔)、電路板裁切及電路板邊緣周圍的指定信號之間的爬電距離 | 533 |
| | | 30965 | 新的返回路徑(Return Path)設計規則已增加到"高速規則"類別中。檢查沿著為所選阻抗分佈圖定義的參考層的連續返回路徑。可以從 Regions, Polygons 和 Plane 圖層創建返回路徑 | 5984 |
| | | 31538 | 新增支援對 time-based(傳播延遲)走線，包括以下更改：在 Length 和 Matched Length 設計規則中指定延遲，並在 PCB 面板中顯示延遲值("Nets"和"xSignals"模式，以及"Diff Pair"模式中的圖件詳細信息)和"屬性(Properties)"面板(線段、弧、焊點、貫孔物件模式和"互動式長度調整)。可以手動定義貫孔和焊點延遲 | |
| | | 31613 | 在 Selection Filter、Snapping Objects 和"視圖配置(View Configuration)"面板中新增狀態(All ON、All OFF、Last ON)之間切換的功能 | |
| | | 31919 | 為"屬性(Properties)"面板增加了新的 Net 連結，固定用於存取 PCB 網路屬性 | |
| | | 32838 | 在 PCB 中新增了捲軸列(需再 preferences 中 advanced 啟用選項) | 4032 |
| | | 32895 | 增加新的 ModifiedDate 和 ModifiedTime 特殊字串選項，用於修改後加上時間戳記的 PCB 檔 | 1541 |
| | | 32902 | 在 Jump To Location 功能對話框中新增輸入相對(Delta offset)距離的功能 | 8492 |
| | | 32947 | 在 Component(s) Update Options 對話框的 Pad(s) Attributes 區域中新增了 Thermal Relief Overrides 選項 | 11377 |
| | | 33224 | 為 SolderMaskExpansion 在 Design Rule 新增了'Tented'選項 | 923 |
| | | 33280 | 新增了所有類型的 PCB 字串(不包含 BarCodes)的 Margin 和 Text Offset borders | |



| | | | |
|-----------|-------|---|-----------------------|
| | 33392 | 增加了工具，可將零件編號自動增加零件編號到零件層面對應中，以便產生組裝圖。新按鈕已增加到 PCB 和 PCB 零件庫編輯器的"工具(Tools)"選單中，如果不存在該層面對應，則會建立該層面對應 | 687 |
| | 33575 | 提供用戶在 Rules and Constraints 對話框中執行搜尋 | 10810 |
| | 33622 | 在"屬性(Properties)"面板中新增了自動計算板子面積和定義鋪銅形狀 | |
| | 33761 | 新增了，計算和顯示 Area of Board 的功能 | 10814 |
| | 33762 | 在"屬性(Properties)"面板中的 Board Information 欄位新增了計算並顯示零件的總面積和密度的功能 | |
| | 33765 | 在 Board Report 對話框中增加了 Copper Area 報告，此選項讓你得到相關鋪銅層百分比的資料 | 3049 |
| | 34141 | 在 PCB 零件庫編輯器中增加了新的"測量 3D 物件"功能，以驗證零件的 3D 文件是否顯示了其 datasheets 中定義的正確高度 | 6776 |
| | 34169 | 在 PCB 面板的快顯功能表中新增了 Delete Selected Unions 的指令 | 8421 |
| | 34175 | 新增功能：使用右鍵點擊 Component Actions 子功能表，可以顯示或隱藏零件之間的 Net 連接 | 11239 |
| | 34208 | 在"屬性(Properties)"面板中為所有原語新增圖標，使你可以互動式選擇 Net 連接 | 595 |
| | 34209 | 在 Polygon"屬性(Properties)"面板中新增了鎖住 Polygon 物件的功能 | 8964 |
| | 34219 | 在 STEP 和 Parasolid Export Options 對話框中新增了 Skip Hidden 3D Bodies 選項 | 1531 |
| | 34318 | 在 PCB 零件庫編輯檔案時，"增加了 Tools » Convert sub-menu in a PCB Library document 的選項 | 11849 |
| | 34366 | 新增了對 PCB Library Footprint 對話框(PCB Library 面板)，可以調整大小的功能，並且在名稱欄位處留出了更多的空間 | 11626 |
| | 34471 | 透過"屬性(Properties)"面板瀏覽選取的 Pad 物件時，新增了 PadStack 的 3D 檢視。 | |
| | 34577 | 在"屬性(Properties)"面板中新增了 Interactive Sliding 模式，每當線段被拖曳時顯示，控制可用的互動式佈線滑動選項 | |
| | 35094 | 在操控設定對話框的"PCB 編輯器一般頁面"中增加了一個新選項叫做(雙擊執行互動式屬性面板)，以在使用雙擊編輯對象時打開屬性對話框或"屬性(Properties)"面板 | |
| Schematic | 32405 | Part Choices 已新增到電路圖零件的"屬性(Properties)"面板中 | |
| | 32898 | 增加了"Update Selected From Libraries"選項，以便只將預選的零件與零件庫進行比較，而不是先前過程較慢的比較所有專案零件 | 4560 |
| | 32900 | 新增了隱藏電路圖編輯的捲軸列 | 7370 |
| | 33980 | 在操控設定內的"Advanced"設定對話框中，新增了 UI.AutoComplete 選項，並禁用了該選項以關閉自動完成的功能 | 7301 |



| | | | |
|---------------------|-------|--|-----------------------|
| | 33984 | 新增透過電路圖 PDF 的輸出入埠(ports)、電路方塊圖進出點(sheet entries)、電路方塊圖(sheet symbols)與頁末連接器(off-sheet connectors)進行互動導覽功能 | 2273 |
| | 34107 | 增加了在拖動物件時旋轉線路圖物件並存取其屬性的功能 | |
| | 34316 | 新增選項在 Preferences » Graphical Editing 設定頁中，當使用雙擊時可以開啟物件的屬性對話框或是"屬性(Properties)"面板 (Double Click Runs Interactive properties) | |
| Data Management | 33152 | 使用 Library Migrator 工具增加了獨立 symbols 或 footprints 上傳的功能 | |
| | 33157 | 在 Library Migrator 的 Component Type 下拉式列表中新增了 None 的選項 | |
| | 35146 | 在 Item Manager 中啟用了 Enabled Note 列顯示設定 | |
| Importers/Exporters | 30940 | 在 OrCAD 匯入時新增了可將所有屬性視為項目(occurrence)屬性 | |
| | 31326 | 新增了匯入 Allegro 設計時，remap\remove PCB 層面的功能 | |
| | 31327 | 新增了匯入 Mentor Expedition 設計時，remap\remove PCB 層面的功能 | |
| | 31328 | 新增了一項新功能，該功能為匯入過程增加了其他階段，允許在匯入過程中 remapping / removal PCB 層面的功能 | |
| | 31329 | 新增了匯入 Eagle 設計時，remap\remove PCB 層面的功能 | |
| | 31855 | 新增了，支援 Allegro 透過 Allegro Constraint Manager 產生的 XML 檔，匯入 rules 和 clearances | |
| | 32225 | 新增了匯入 Allegro 選項，建立間距設計規則的最佳化 | |
| SIMULATION | 33516 | 將新架構的模擬引擎新增到 Altium Designer 和 Altium NEXUS | |
| | 33541 | 在功能來源中增加了對數學函數的支援 | |
| | 33559 | 新增了對.plot 指令的支援 | |
| Draftsman | 32654 | 新增了在自定義表格物件中指定行高的功能 | |
| | 32996 | 新增了在鑽孔表中的列中，水平對齊文字的功能 | |
| | 34611 | 新增了以 DXF 格式輸出的功能 | 7094 |
| COMPONENTS PANEL | 32387 | 新增了在操控設定對話框的 Data Management - Component Types 設定頁中，將多個選取的零件類型合併為單一指定的零件類型的能力 | |
| | 32993 | 新增了"零件(Components)"面板的類別清單中，對箭頭方向鍵操作的支援，使用 Up/Down 按鍵來瀏覽列表以及 Left/Right 按鍵來開啟/關閉分支 | 10473 |



| | | | | |
|---------|-------------|-------|--|-----------------------|
| | | 33801 | 新增了透過使用 DXP 操控設定檔案，在安裝之間共用"零件(Components)"面板設定的指令 | |
| | | 33885 | 新增了一個在"萃取來源或安裝的零件庫"(Extract Sources or Install)對話框中的'Apply to all libraries'選項 | |
| | MULTI-BOARD | 30988 | 新增了 Multi-board Assembly 輸出 3D PDF 選項包含了 Copper、Silkscreen、Soldermask 和 3D Bodies | |
| | | 30989 | 新增了 Multi-board Assembly 輸出 PDF3D 文件 | 8798 |
| | | 30990 | OutputJobs 支援了 Multi-board Assembly 的 3D PDF 產生 | |
| | | 33809 | 新增了多板設計組裝(Multi-board Assembly)對 ActivateBOM 的支援 | |
| 20.0.10 | Platform | 34664 | 增加了當登錄 AltiumLive 帳戶後，但不使用授權時，仍可以在 Viewer 模式下使用 Altium Designer 的功能。允許使用的功能與使用 Altium Designer Viewer 授權時的功能相同 | 1027 |
| 20.0.11 | Other | 36087 | 在 Data Management 新增了 Content Vault replaced with Manufacturer Part Search 的對話框，該對話框重新導向 Part Search 面板 | |
| 20.0.12 | Schematic | 36593 | 在"輸出入埠索引(Port Cross Reference)"選單中增加了新的"Update On Project"指令，以更新目標項目中所有已更改的電路圖文檔的交叉引用 | 7135 |
| | PCB | 36920 | 在 PCB 設計規則與約束編輯器對話框的 Creepage 規則中，新增新的'Ignore internal layers'選項，以確保該規則僅適用於外層 (Top/Bottom) | 12656 |
| 20.0.14 | Schematic | 37484 | 新增了電路圖中禁用抗鋸齒渲染的選項 | 12419 |

Enhance (增強與改進項目) - 42 項

| 版本 | 類別 | ID | 描述 | Bugcrunch 連結 |
|--------|----------|-------|--|-----------------------|
| 20.0.9 | Platform | 30546 | 改進了使用者端與伺服器之間，網路斷開和延遲的問題 | |
| | | 31921 | 更新了"屬性(Properties)"面板，因此滾動時主項目視窗還在 | |
| | | 32904 | 已開啟的專案中遺失檔案將在"訊息(Messages)"面板列表中報告，而不是出現連續的錯誤對話框 | 9313 |
| | | 32989 | 現在，在瀏覽本地專案時，打開專案對話框將顯示有關所選項目的詳細訊息。搜索欄現在支援輸入本地位置，並包括"向上文件夾"導航圖標 | |
| PCB | | 24358 | 改進了 Drag Track/Arc，防止建立銳角和直角以及自己交叉點；利用新的 Push-Shove | |
| | | 30655 | 改善了 PCB Editor 中移動零件的效能 | |
| | | 31923 | 刪除了多餘的 Apply 按鈕，用於確認 Polygon Pour 屬性的變更 | |
| | | 32258 | 互動式佈線帶有弧形或任意角度時，可以推動障礙物 | |
| | | 32583 | 在"互動式走線(Interactive Routing)"面板屬性中增加了選項"Pad Entry Stability"(Pad 進出點穩定性)，該選項控制在更改現有 Pad Entries 時允許自動化的自由度 | 10582 |
| | | 32623 | 透過 re-route 移動零件可以記住上一次使用的 net-line 模式 | 10685 |
| | | 33282 | PCB 零件的邊界方框現在是由 Courtyard 層決定 | 1266 |
| | | 33465 | 使用"屬性(Properties)"面板時，改進了自動完成過濾結果 | 10418 |
| | | 33679 | 查看層面堆疊檔案時，將粗糙度屬性增加到"屬性(Properties)"面板。屬性包括模型類型，表面粗糙度(SR)和粗糙度係數(RF) | |
| | | 34173 | 在未使用的焊點形狀去除工具增加了選項：範圍現在包括選項"兩個"以同時針對焊點和導孔；現在，操作包括"更新未使用的"選項，該選項將還原然後刪除未使用的形狀 | 6551 |
| | | 34406 | 現在可以使用 View Configuration Object Visibility 設定隱藏 Dimension 物件 | 10277 |
| | | 34575 | 更新了"屬性(Properties)"面板中的"互動式佈線(interactive routing)模式以提高其可用性，並且開放新的互動式佈線功能，包含：Hugging Style、Pad Entry Stability、Miter Ratios 與 Min Arc Ratios | |
| | | 34576 | 更新了"屬性(Properties)"面板中的"互動式等長佈線調整(Interactive Length Tuning)"與"蛇行線(Accordion modes)"模式以提高其可用性，現在包含預覽開/關模式，能更佳在預覽中控制設定相關項目 | |



| | | | |
|-----------------|-------|--|-----------------------|
| | 34683 | 在鋪銅管理器對話框中增加了依照圖層群組鋪銅的功能。鋪銅順序將僅顯示與當前選擇的鋪銅在同一層上的那些銅箔(如果在不同的層上選擇了多個銅箔，則首先顯示) | |
| | 34715 | 將系統文字儲存更新為 Unicode(UTF-8)，以確保正確的解釋基於文字的符號與字元 | 718 |
| | 34856 | 更新了 Simbeor 阻抗計算器，支援 coplanar 結構及更好的支援 asymmetric stripline 結構 | 1302 |
| | 34879 | 現在，"佈線屬性(Routing Properties)"面板將在功能開始處理之前出現，因此可以預先設置參數 | |
| | 35015 | 現在，"互動式等長屬性(Interactive Tuning Properties)"面板將在功能開始處理之前出現，因此可以預先設置參數 | |
| | 35567 | "屬性(Properties)"面板的鋪銅模式下，移除了'Auto Naming'選項。現在，軟體遵循用戶自定義的名稱，或者，假若名稱欄位是空值時，會自動命名為 Polygon | |
| | 35594 | 移除了"屬性(Properties)板中佈線寬度自動完成的功能 | |
| | 35602 | 在操控設定的 PCB Editor-Interactive Router 設定頁中，淘汰了遵循滑鼠路徑的選項 | |
| Schematic | 30922 | 電路圖編輯器圖形渲染已升級到使用 DirectX 來提高性能和品質 | |
| | 33697 | 已重新設計電路圖與電路圖零件庫編輯器的"屬性(Properties)"面板，以提高其可用性與效能 | |
| | 34363 | 在"裝配變量管理器"對話框中選擇使用備用零件時，現在將使用預設包裝，而不是將欄位留空 | |
| | 35033 | 依據用戶意見反映精簡模式的對話框(滑鼠左鍵點擊兩次開啟) | |
| | 35211 | Compile PCB Project 功能已被變更為 Validate PCB Project，自從引用動態編譯方式現在此功能僅執行 ERC | |
| Data Management | 27574 | 增加了從開啟的 SchLib 或 PcbLib 直接向可使用的伺服器傳送 Symbol 或 Footprint 的功能。這個功能的前提是當打開的零件庫文件中只存在單一個 Symbol 或 Footprint 時。如果零件庫包含多個 Symbol/Footprint，將提示您使用 Library Migrator | |
| | 33121 | 從操控設定對話框的資料管理-零件類型頁面增加了將多個範本鏈接到相同零件類型的功能。從動態填充的可用範本列表中選擇每個所需範本的增強功能 | |
| | 33847 | 在"Use component data"對話框中添加了新選項，以僅導入在來源操控設定中對應的那些參數 | 11438 |
| | 34970 | 改進了"零件(Components)"面板中的格點內搜索行為：延遲了 0.7 秒，支援為管理和非管理零件輸入多個搜索詞 | |
| | 34997 | 增加到"零件(Components)"面板的 SVNDbLib 的右鍵選單的編輯命令，替代鉛筆編輯圖標 | |
| SIMULATION | 33535 | 改進了 spice-netlist 剖析器中文字常數的處理 | |
| | 33547 | 改善模擬操作選項，以確保正確解譯它們 | |
| | 33563 | 最佳化狀態欄位互動以反映當前更好的模擬狀態 | |



| | | | | |
|---------|------------------|-------|---|--|
| | | 33781 | 提高了處理嵌入式 XSPICE 代碼模型的速度和可靠性 | |
| | Draftsman | 32655 | 更新了 Draftsman Layer Stack Legend 標籤，將 Copper Plating 重新命名為 Surface Finish，對應於 Layer Stack Manager | |
| | COMPONENTS PANEL | 32131 | 更改了 Place Component 快速鍵(PP)行為，將焦點設置為 Components panel 中的 Search | |
| 20.0.11 | Other | 36590 | 更新日文語系 | |



Bug Fix (問題修正) - 316 項

| 版本 | 類別 | ID | 描述 | Bugcrunch 連結 | | |
|--------|---|-------|--|-----------------------|---|-----------------------|
| 20.0.9 | Platform | 31167 | 修復了 3D STEP 產生後不考慮備用零件的問題 | 2654 | | |
| | | 32240 | 修復了打開 Preferences 對話框且閒置狀態時導致當機的問題 | | | |
| | | 32351 | 修復了 scripting FontManager 介面錯誤，該錯誤在執行存取字型的 scripts 時會導致未聲明的識別錯誤 | 10957 | | |
| | | 32808 | 修復了以下錯誤：檔案總管中連點兩下 IntLib 檔案會在正在執行的 AD 開啟以及另外啟動一個 AD 來開啟該零件庫 | 9671 | | |
| | | 32820 | 解決了關閉且重新啟動軟體後，無法還原 Panel GUI 自訂項目的問題 | | | |
| | | 32873 | 如果在打開專案時從專案中隱含刪除了文件，則會在"訊息(Messages)"面板中顯示警告(為使用者澄清專案修改的原因) | 10546 | | |
| | | 33223 | 修復了在載入專案文件時導致對每個印表機驅動程式進行輪詢的錯誤 | 6980 | | |
| | | 33462 | Autocomplete 功能已從 Font Size 屬性列表中移除 | 11591 | | |
| | | 33467 | 在 Preferences 對話框的 System/View 頁面上恢復了'Multiline documents bar'選項 | 8672 | | |
| | | 33468 | To-Do 面板已恢復 | | | |
| | | 33896 | 恢復了 Clipboard Panel，可以在 Preferences/Advanced Options(預設情況下禁用)中進行管理 | 9142 | | |
| | | 33921 | 現在專案驗證檢查在"訊息(Messages)"面板中準確的報告缺少零件包裝模型 | 6066 | | |
| | | 35005 | 修復了在編譯過程中檢查出 ERC 錯誤時無法自動打開"訊息(Messages)"面板的問題 | | | |
| | | 35272 | 功能回歸：專案選項中的相對輸出路徑阻止項目發佈者產生組裝和製造輸出 | | | |
| | | 35492 | 修復了巨集系統錯誤的將 Object 和 Nil 比較的問題 | 12177 | | |
| | | 35670 | 修正了從 Fabrication Outjob 輸出檔案時 Net 顏色不包含在 PDF Output 檔案中 | | | |
| | | 35774 | 修正了"專案(Projects)"面板內移動 Libraries 時發生異常的問題 | | | |
| | | PCB | | 11837 | 文字已新增對齊(Justification)與邊界(Margin)的選項，所選文字的參考點則用小 x 表示 | 2176 |
| | | | | 29821 | 修正了 DRC 執行緩慢的問題 | 11604 |
| 30620 | 修正了組合圖中 TrueType 字形與 PCB editor 顯示的文字大小不同 | | | 10383 | | |
| 30624 | 修正了佈線 differential pair 切換層面時，未使用堆疊 uVias 的問題 | | | | | |



| | | | |
|--|-------|---|-----------------------|
| | 30627 | 修正了 Find Similar Objects 功能的效能 | |
| | 31171 | 修正了將已旋轉的矩形錫點，移除了未使用到的內層，當載入到 Valor ODB++ Viewer 中，所產生的新增 ODB++錯誤的問題 | |
| | 32092 | 修正了無法從現有電路板板邊上，已存在的封閉線段/弧物件，來定義電路板板型的問題 | |
| | 32095 | 在"屬性(Properties)"面板中，已實現了雙重鎖住狀態圖示模式，該模式表示針對 PCB 檔案與零件庫中所有可被鎖住的物件，在物件被選取時具有不同的鎖住狀態 | |
| | 32368 | 修復了當 Net 穿過負片層時未計算 Net 的 Signal Length 問題 | |
| | 32602 | 修正了當放置板層堆疊表格(Layer Stack Table)前，關閉了另一個打開了板層堆疊管理器(Layer Stack Manager)的 PCB 檔案，則在放置板層堆疊表格時所導致的災難性失敗問題 | |
| | 32609 | 修復了捕捉問題，無法擺放鎖住的 Dimensions 到預定位置 | |
| | 32705 | 修復了擺放在機構層 Route Tool Path 上的物件無法在 3D 檢視中顯示的錯誤 | |
| | 32761 | 修正了在已複製貼上到另一個 PCB 檔案中的一組錫點上，所導致顯示圖形假影的問題 | |
| | 32779 | 修正了在版本控管下，當 PCB 作為電路板排板(embedded board array)的一部分時，特殊字串 ".VersionControl_PrjFolderRevNumber"沒有被解析的問題 | 71 |
| | 32839 | 修復了在 Rotation Angle 對話框中最後使用的值未被保留，無法繼承到下一次使用該功能上 | 4942 |
| | 32944 | 修復了在 Layer Stack Manager 中的"="符號導致 Impedance Profile 驗證錯誤 | |
| | 32973 | 修復了有時候導致 RoutingEntry.dll 例外狀況的問題，通常在使用 Push 模式下的 Interactive Routing 允許 Via Pushing 的情況下靠近 differential pair via | 11398 |
| | 33053 | 修正了工作階段之間未保留 PCB Library 面板 UI 設定問題 | |
| | 33230 | 恢復了 PCB List 面板中執行層面更改的功能 | 10970 |
| | 33284 | 功能回歸：在物件檢視表添中增加透明度數值的功能，從而允許使用者對所有層面上的選定圖件定義透明度 | 9097 |
| | 33306 | 修正了無法選取多個錫點然後集體變更本身散熱設定配置的問題 | 11477 |
| | 33469 | 現在，SCH 和 PCB 之間的同步(ECO)可以正確檢測到 SCH 零件沒有設定 Footprint 的狀況 | |
| | 33497 | 修正了當在規則中使用了阻抗設定檔，如果停用了"Layers in layer stack only"選項，則軟板堆疊的線寬值將變為 0 的問題 | 11594 |
| | 33614 | 移除了從分析設定視窗中不被支援的項目"Node Voltage, Supply current and Subcircuit VARs" | 1395 |
| | 33630 | 修正了對 SPICE 網路表檔前置處理的錯誤，該錯誤導致模擬無法正確啟動 | |



| | | | |
|--|-------|--|-----------------------|
| | 33745 | 修正了 PCB Library 檔中除了第一個選取零件之外的所有選取零件列出的座標為 5000，而不是預設或輸入數量的問題 | |
| | 33754 | 重構了 Jump To Location 對話框(支援相對座標)盡量保留最後輸入的值 | |
| | 33863 | 修正了在 PCB 檔中改變佈線寬度後，導致 PolygonClipper.dl 發生衝突的問題 | |
| | 33912 | 修正了在"屬性(Properties)"面板(Template instead of Designator)中預設焦點欄位的錯誤 | 9887 |
| | 33918 | 修正了在 PCB Libraries 環境 Tools/Update 時，顯示不正確(swapped count)更新資料的問題 | 4116 |
| | 33983 | 修正了更新 solder 或 paste mask 後，未從 PCBLIB 檔更新到 PCB 檔的錯誤 | 8897 |
| | 34034 | 修正了在 Pad & Via Library 中的圖層無法正確的更新 | 11615 |
| | 34044 | 修正了 PCB 編輯器傳遞訊息的錯誤，若遇到軟體授權發生問題時，自動儲存通知將無限循環 | 10234 |
| | 34111 | 修正了不允許在 PCB List 面板中使用小數點座標的錯誤 | 10655 |
| | 34174 | 修正了在移動 PCB 物件時，按住 Ctrl 鍵忽略了貼齊的選項 | 11605 |
| | 34200 | 修正了與 3D 物件的群組無法一起移動的錯誤 | 9519 |
| | 34205 | 修正了在 ODB++輸出的電氣 Layer Name 與 Layer Stack Manager 中的 Layer Name 不符合的問題 | 11636 |
| | 34238 | 修正了 IPC-D-365A 產生輸出的錯誤，錯誤的語法用於長的網路別名 | 11349 |
| | 34267 | 修正了導致 Layer Drawing Order 錯誤的問題 | 11196 |
| | 34269 | 增強了在"單層模式"的"視圖配置(View Configuration)"面板中永久顯示圖層的功能。與機構層的實現方式相同，但現在包括所有層 | 9276 |
| | 34404 | 修正了當在 Output 環境中的 Pick and Place 輸出內，設定零件篩選的時候包含空格所導致的問題 | |
| | 34556 | 修正了在直角格點(Cartesian Grid)編輯器中，範圍(Extents)區域內的高度(Height)欄位標籤沒有被對齊的情況 | 11900 |
| | 34661 | 修正了在沒有自動選擇其它層面的情況下，無法將基本的繪圖擺放到 Keepout Layer 上 | 8409 |
| | 34667 | 修正了特定設計選擇 Structure Classes 時的存取被拒的錯誤 | |
| | 34736 | 功能回歸：在吸附功能被禁用之後，仍然能吸附到區間物件端點的問題 | 11716 |
| | 34805 | 修正了來自己中斷的差動訊號線組件的任何操作都會導致例外錯誤的問題 | |
| | 34864 | 修復了在執行工程變更(ECO)後無法顯示 BOM 表報告的錯誤 | |
| | 35054 | 修正了導致移至指定座標(Jump To Location)指令，沒有跳至所輸入值位置的問題 | |



| | | | |
|-----------|-------|--|---|
| | 35095 | 修正了當使用復原(Undo)指令，還原移動禁置圓弧線(Keepout Arc)物件的位置，損壞了其禁置限制的問題 | |
| | 35304 | 功能回歸：修正了從 PCB 零件庫更新的指令，在差異(Difference Details)的詳細資料區域中，沒有顯示零件包裝的問題 | |
| | 35405 | 修正了當複製和貼上多個鋪銅時，鋪銅順序沒有被保留的問題 | |
| | 35552 | 功能回歸：修正了翻轉板子檢視時，在當前使用中的電源板層或非電氣板層上，所導致錫點與導孔物件無法顯示網路或文字的問題 | |
| | 35557 | 修正了對於不同的多選物件，沒有正確的擷取網路的功能問題 | |
| | 35599 | 修正了板層繪製順序(layer drawing order)，當配置如此時，機構板層 17 與更高的層，不會顯示在其它板層前面的問題 | |
| | 35603 | 當 PCB 物件使用選取區域外物件(Select Outside Area)的指令來對它選取後變更層面時，所發生的異常問題 | |
| | 35617 | 修正了在爬電間距(Creepage distance)規則檢查期間所導致宣告失敗的問題 | |
| | 35667 | 修正了在某些專案中使用設計規則檢查之後，顯示了一個完整的圓弧違規，而不是應該被放置在圓弧邊緣周圍的違規問題 | |
| | 35705 | 修正了在差動訊號佈線時，所導致在"屬性(Properties)"面板中，網路資訊區段長度值總是顯示'N/A'而不是實際長度的問題 | |
| | 35733 | 修正了從常用工具列中或功能選單編輯功能的'Drag PCB'指令，沒有作用於線段的問題 | |
| | 35783 | 修正了當將機構板層上升調至當前板層上方時，Multi-Layer 的板層繪製順序沒有被遵守的問題 | |
| | 35848 | 修正了在零件旋轉或座標變更之後，零件序號位置錯誤的問題 | |
| | 35888 | 解決了在 PCB 的"搬移零件"(Move Component)指令期間沒有出現"Choose Component"對話框的問題 | |
| Schematic | 27346 | 功能回歸，帶有參數的區塊圍住了圖紙符號，導致子圖紙參數和 No ERC 被忽略 | |
| | 31610 | 修復了批次選擇擺放選定零件(通過設計項目 ID 省略號)將失敗，並顯示錯誤訊息"Could not find component in available libraries"，即使該零件可用 | |
| | 32238 | 修復了一個錯誤，使用者只能更改最後選擇的零件的 Design Item ID 值，儘管選擇了多個零件進行聯合編輯 | |
| | 32418 | 修正了 SCHLIB 面板從右監視器拖曳到左監視器時發生當機問題 | |
| | 32637 | Update from Schematic Libraries 不再將 Footprint 重置為預設值 | 1846 11261 |
| | 32762 | 編序/單元零件不再隨意交換 | 1137 |
| | 32809 | 修正了由於大小寫的問題而未在全部電路圖中顯示所配置的網路顏色 | 8905 |
| | 32840 | 修復了在線路圖上選擇多個零件，手動更改 Design Item ID 且可用的零件庫中沒有適用的零件時，對選定的每個零件均發出 | 4991 |



| | | | |
|--|-------|--|----------------------|
| | | 警告的錯誤 | |
| | 33450 | 修正了當嘗試從 SCHLIB List 面板中變更接腳參數時所導致當機的問題 | |
| | 33458 | 修正了當變更名稱中一個或多個字元的大小寫時，網路名稱無法被變更的問題 | |
| | 33784 | 修正了當電路圖不檢查符號(NoERC)放置在交叉導線上時，將新增一個網路連線的問題 | 7766 |
| | 33785 | 恢復了參數(Parameter Set)物件在"屬性(Properties)"面板中定義參數的功能 | |
| | 33914 | 修復了更改設計項目 ID 後，零件編號，註解和其他參數的位置和重置為預設值的錯誤。以前將 Design Item ID 更改為完全取代，現在此方法的行為類似於從零件庫中更新 | 4293 |
| | 33979 | 解決了在"Find Text"線路圖工具中使用自動完成功能的問題 | |
| | 34113 | 修正了導致所定義操作框(blanket)的網路分類無法被轉換到 PCB 的問題 | |
| | 34140 | 修正了當在電路圖檔案中使用 Shift + Drag 功能來複製零件，所導致的零件序號重置失敗的問題 | 6010 |
| | 34652 | 修正了網路包含多個輸出入埠的 ERC 違規錯誤報告的編譯問題 | |
| | 34654 | 修正了導致在工程變更設計(Engineering Change Order)中資料不正確的問題 | |
| | 34658 | 已改善最佳化導線及匯流排(wire/bus optimization)的效能，這在拖動零件期間所導致了不合理的延遲 | |
| | 34682 | 修正了當使用 Update PCB 更新指令進行更新時，所導致不需要的區間被產生的問題 | |
| | 34705 | 修復了編譯器無法為裝置電路方塊圖建立編譯選項標示的錯誤 | |
| | 34706 | 修正了導致進出階層式電路圖相關匯流排無法正常工作的問題 | |
| | 34789 | 修正了新增或編輯零件組裝變量管理(variant)時導致的錯誤 | |
| | 34881 | 修正了導致進出階層式電路圖(Up/Down Hierarchy)，於輸出入埠與電路方塊圖進出點無法正常工作的問題 | |
| | 34943 | 修復了執行某些線路圖功能時導致高記憶體使用和性能下降的錯誤 | |
| | 34976 | 功能回歸在"屬性(Properties)"面板中存取和管理電路圖物件的 Unique ID 的功能 | 8686 |
| | 34977 | 當被複製與貼上時，電路圖指示性符號的識別碼將被重置以防止重複 | |
| | 35024 | 當零件組裝變量管理(variants)具有相同的電路圖零件與電路板包裝，但卻是不同的 3D 模型時，所導致 ECO 處理不正確的問題 | |
| | 35028 | 功能回歸：從"訊息(Messages)"面板的詳細資料區段中，無法進行交互追蹤作用的問題 | |



| | | | |
|--|-------|--|-----------------------|
| | 35029 | 修正了打開特定的電路圖圖紙時發生的異常錯誤 | |
| | 35117 | 修正了電路圖的網路顏色定義問題，該錯誤會導致顏色標住在所連接的網路上而不是所選取的網路上 | 11497 |
| | 35121 | 修正了電路方塊圖物件不具有連接性，而導致在編譯完成之後，沒有套用階層到專案的問題 | |
| | 35212 | 功能回歸：在功能束線上使用電路圖進出點(Sheet Entries)的不正確 ERC 錯誤標幟 | |
| | 35285 | 修復了動態編譯器導致 Board Level Annotation 功能不正確地編序測試線路圖上的零件的問題 | |
| | 35350 | 修正了編譯器遮罩的問題，該問題在調整大小和重新定位後未檢測到更改 | |
| | 35395 | 修正了在電路圖使用 wire/bus/harness 時效能降低的問題 | |
| | 35525 | 修正了從 Schematic Symbol 中拖曳 Designators 時符號取消連接的問題 | |
| | 35526 | 修正了 Harness Connectors 和 Sheet Symbols 的"屬性(Properties)"面板中 Font Selection 無法使用的問題 | |
| | 35541 | 修正了在 Schematic Library Editor 中貼上零件時圖形無法正確更新的問題 | |
| | 35565 | 修正了點選 Port Cross References texts 時無法正確定位的問題 | |
| | 35566 | 使用 Update Schematic 指令時，修改後的字型未正確更新的問題 | |
| | 35569 | 修正了在 Schematic 和 Schematic Library 編輯中無法選擇多個 Parameter Set 物件的問題 | |
| | 35576 | 修正了擺放 Text Frame dashed outline 遺失的問題 | |
| | 35582 | 修正了輸出 PDF 時，導致 Invalid Dash Style 的問題 | |
| | 35676 | 修正了選擇不正確的標記和指示線時造成錯誤的問題 | |
| | 35703 | 修正了以下問題：再更新 PCB 文件後並重新啟動 Altium Designer 之後，在 Schematic Symbol 物件中將多個 pins 腳重疊，則無法檢測到 Schematic 文件中的更改 | |
| | 35704 | 修正了當電路圖文件名中有'繕'字元時而無法顯示為子文件的問題 | |
| | 35767 | 修正了格網線有時消失的問題 | |
| | 35778 | 修正了半徑大於該大小的圓角矩形時輸出 PDF 不正確的問題 | |
| | 35847 | 修正了將 Parameter Value 參考另一個 Parameter 時會解釋成 E 值的問題 | |
| | 35856 | 修正了拖曳帶有導線的電路圖符號時將 NetLabels 遺留的問題 | |
| | 35870 | 修正了異常問題，該問題在使用預設選項輸出 Smart PDF 時發生 | |



| | | | |
|-----------------|-------|--|--|
| Data Management | 24225 | 修正了以下問題：如果 BOM 使用自定義範本，則在產生 BOM 時無法釋放專案 | |
| | 28538 | 修復了在更改了項目類型的生命週期定義的"內容類型"設定之後，對於已發布項目顯示錯誤的生命週期類型的問題 | |
| | 31602 | 修復了零件類型可以由所有用戶編輯的問題，現在將它們限制為具有相關權限的用戶 | |
| | 31833 | 修復了通過"零件(Components)"面板放置零件時未管理零件參數顯示的問題 | |
| | 31839 | 修復了"Remove From Version Control"功能與 Git 伺服器儲存庫的行為不符的問題 | |
| | 31849 | 修復了"瀏覽器(Explorer)"面板中的一個問題，該問題包含數值的列未按值和單位進行排序 | |
| | 32083 | 修復了向下相容性問題，該問題導致 AD19.0 之前的軟體版本的零件搜尋功能中缺少描述參數值 | |
| | 32085 | 解決了 FSC 功能未正確返回相同修訂狀態指定的零件的問題 | |
| | 32129 | 問題回歸，當通過"製造商零件搜索"對話框(從"Explorer 或 Components panels"存取)添加零件選擇時，系統參數(例如 "Revision ID", "Item ID", and "Name")不能用作建議的關鍵字 | |
| | 32270 | 問題回歸，當電路圖透過 Smart PDF 產生的 PDF 內，BOM 區段沒有正確的在書籤內 | |
| | 32343 | 修復了與通過"製造商零件搜尋(Manufacturer Part Search)"面板和可以查看"零件選擇"數據的其他區域查看此類數據相比，製造商零件的可用總庫存被錯誤地計算並顯示在 ActiveBom(BomDoc)中的問題 | |
| | 32582 | 修復了導致產生的 BOM 表在第二個監視器中打開了先前報表的螢幕外打開的問題 | 10619 11243 |
| | 32802 | 修復了更換多個選定的非管理零件導致除第一個零件之外的所有零件均出錯的錯誤。還解決了以下問題：在選擇多個零件進行更換時，"屬性(Properties)"面板省略符號圖標將遺失而無法執行的問題 | |
| | 32842 | 解決了以下問題：即使在某些 BOM 表項目中存在輸入的字串，在 BomDoc 的 BOM 表狀態列中定義自定義篩選器也會返回一個空列表 | 11345 |
| | 33052 | 除非"名稱"欄位為空，否則將"零件選擇"增加到託管組件不會再更改"名稱" | 11407 |
| | 33276 | 修正了錯誤產生為 Excel 文件格式的 PDF BOM 報告的問題 | 11744 |
| | 33291 | 更新了零件庫搬移器，以便用於多個搬移的零件的通用符號具有通用名稱(Symbol)，而不是第一個搬移的零件庫組件採用的通用符號 | |
| | 33296 | 修復了在"Git Repository"對話框中編輯值後，GIT 本地路徑未更新的問題 | |
| | 33397 | 修復了以下問題：當專案文件中的 VaultID 與打開專案的 VaultID 不同時，導致應用程序顯示該專案與服務器斷開連接 | |



| | | | |
|---------------------|-------|--|-----------------------|
| | 33418 | 修復了輸出文件問題，其中在向文件夾結構或 PDF 容器產生 BOM 表報告時，特定範本導致不正確且不同的結果 | 11514 |
| | 33427 | 修正了 Generic XLS 輸出格式錯誤的問題 | |
| | 33429 | 修正了 Library Migrator 中不支援 Naming Scheme 代碼的錯誤 | 10414 |
| | 33769 | 修復了一個錯誤，該錯誤新增了一個多餘的 footprint，如果 PCB Library 下載了零件，該問題就會顯示在"瀏覽器(Explorer)"面板中 | |
| | 33926 | 修復了：當編輯的零件要發佈到伺服器上，並且此零件的來源是從 Manufacturer Part Search 取得的，會有錯誤狀況 | |
| | 34198 | 修復了 AD 關閉時無法刪除.lib 檔案的錯誤 | 3761 |
| | 34529 | 修復了每次移動專案中打開的線路圖上的設計圖件時都會自動編譯專案中的 BomDoc 的問題。當許多線路圖和 BomDoc 以垂直切割檢視模式打開時，就會發生這種情況 | |
| | 34594 | 修復了以下問題：如果 Footprint 內有 3D 模型並且名稱過長，導致無法自行發佈到伺服器上裝 | |
| | 34595 | 修復了 Excel VLOOKUP 函數沒有從 BOM 表範本轉移到最終 BOM 表的問題 | |
| | 34671 | 向零件庫搬移器增加了重複檢測功能，當零件庫零件的 Part Choice 或指定的"Parameter"與"Library Migrator"中某個零件的匹配相匹配時，會標記為違規 | |
| | 34862 | 修復了在產生過程中未應用游標滾輪選擇的 OutJob 資料來源選項的錯誤 | 11726 |
| | 35077 | 使用 Library Migrator 時，對檢測到的重複零件的違規行為進行了重組。驗證時將僅產生此類型的一種違規，該違規將列出所涉及的伺服器和來源零件 | |
| | 35259 | 功能回歸：修復了導致 PCB 零件庫無法在"零件(Components)"面板中查看，除非 PCB 文件是當前活動文件。面板的零件庫選單中已增加包裝視圖 | 12166 |
| | 35601 | 解決了導致"移至零件選擇"操作刪除"描述"和"名稱"參數的問題 | |
| | 35761 | 修復了在"屬性(Properties)"面板中更改零件來源並打開 BomDoc 後出現錯誤訊息的問題 | |
| Importers/Exporters | 30197 | 修正了 Allegro PCB 匯入中的問題，該問題在 PCB 原點在 Allegro 中更便情況下會更改鋪銅座標 | |
| | 30947 | 修正了匯入 Allegro 時，忽略已定義的 net classes | |
| | 30949 | 修正了輸出 P-CAD ascii 檔案時，導致原始 PCB 被修改 | |
| | 30970 | 修正了匯入 xDxDesigner 設計時，缺少電源與接地 nets 的錯誤 | |
| | 30994 | 修正了匯入 xDxDesigner 設計時，建立前置字的參數錯誤 | |



| | | | |
|------------|-------|--|--|
| | 30995 | 修正了匯入 xDxDesigner 設計時，電源符號未對齊的錯誤 | |
| | 30996 | 修正了匯入 xDxDesigner 設計時，更改更改某些參數後方向的錯誤 | |
| | 31001 | 修正了匯入 xDxDesigner 設計時，電路圖零件使用面積大於實際尺寸的錯誤 | |
| | 31009 | 修正了匯入 Mentor Expedition Designs 與 Libraries 時，mounting holes 無法成功地轉換 | |
| | 31028 | 修正了匯入 Allegro PCB 時，PCB editor 中未將每層不同大小的 vias 作為 Top-Mid-Bottom 樣式的 vias 匯入 | |
| | 31516 | 修正了匯入 PADS ASCII Design 和 Library 檔案並且是版本 PADS VVX1.2，造成系統當機的錯誤 | |
| | 32173 | 修正了匯入 OrCAD Designs and Libraries Files 缺少 off sheet 的錯誤 | |
| | 32200 | 修正了匯入 Eagle 設計時在日文作業系統上的錯誤 | |
| | 33852 | 修正了從 Allegro 專案匯入 polygon-pour 的區域中的錯誤 | |
| | 33853 | 修正了 xDxDesigner 匯入程序的完整性 | |
| | 33854 | 修正了 Xpedition 匯入程序的完整性 | |
| | 33855 | 修正了 OrCAD 匯入完整性，包含 multi-channel 專案與 multi-page 電路圖 | |
| | 34234 | 修復了匯入特定的 P-CAD PCB 會導致 List index out of bounds 的問題 | |
| | 34629 | 修正了匯入 Allegro 損毀的問題，主要問題來自於一併匯入規則檔(constraints)的情況 | |
| | 35381 | 修復了匯入 Allegro 專案時導致當機的問題 | |
| SIMULATION | 33534 | 修復了剖析器處理功能來源並發現錯誤表達時的問題。 | |
| | 33536 | 檢查並改進了組件節點，模型和標稱描述，並將任何不正確的描述解釋為錯誤 | |
| | 33548 | 改進了將計算的模擬數據傳輸到 SimView 的功能，以提高圖形結果的可讀性 | |
| | 33554 | 修復了 SWEEP 指令的錯誤，現在可以執行 Parametric Sweep Analysis | |
| | 33556 | 修復了在 SimView 中新增新的波形錯誤 | |
| | 33557 | 在處理 VSWITCH 和 ISWITCH 模型時新增支援並修復了錯誤 | |
| | 33558 | 修復了在 mosfet 模型中正確應用 Level 參數的錯誤 | |
| | 33564 | 改進了二極體模型輸入參數的處理，當 BV = 0 時恢復為預設值 | |
| | 33726 | 修復了 XSpice 代碼模型中預設值導致模擬無法啟動的問題 | |



| | | | |
|-----------|-------|---|----------------------|
| | 33803 | 解決了名稱以"\$"符號開頭的網路問題 | |
| | 33804 | 修復了由.param 指令定義的不必要電晶體參數的處理 | |
| | 33890 | 修改檢查遞歸子電路 | |
| | 33905 | 修改處理中的嵌套子電路 | |
| | 33934 | 修復整理指令的語法 | |
| | 33993 | 在 x 軸簽名中固定單位 | |
| | 34126 | 修改在單數矩陣的狀況下電路的矩陣分解 | |
| | 34222 | 確定電路中是否使用了加密的 PSPICE 模型，並發送適當的訊息 | |
| | 34223 | 確定電路中是否使用了加密的 LTSPICE 模型，並發送適當的訊息 | |
| | 34224 | 確定電路中是否使用了加密的 TINA-TI 模型並發送適當的訊息 | |
| | 34327 | 修復了數字在 e-notation 中的繪製 | |
| | 35293 | 修正了使用 pwr()與 pwrs()的計算函數的問題 | |
| Draftsman | 27909 | 修正了 Draftsman 文件中產生 PDF 時導致各種物件消失的錯誤 | |
| | 32047 | 修正了從 PCB 檔匯入更改後，選擇另一個 Draftsman 頁面時發生當機問題 | |
| | 32253 | 修正了從 OutJob 為檔案中的特定 Assembly View 產生 Draftsman PDF 時發生當機問題 | |
| | 32811 | 修復了 Draftsman 問題，該問題在 Assembly View 上的零件序號無法再 Detail View 的區域中移動(Ctrl + drag) | |
| | 32844 | 修正了無法解讀'Application_BuildNumber'特殊字串參數的問題 | 8700 |
| | 32926 | 修正了當電路板包含背鑽孔時，在 Draftsman 的板層堆疊圖例中，沒有正確的顯示出板面的結束板層問題 | |
| | 34035 | 修正了在 Draftsman 中，假如變更為手動位置(Manual position)模式，零件序號可能消失的問題 | |
| | 35192 | 修復了多個 Draftsman 輸出錯誤-在 OutputJob 文件中設定時忽略了變量選擇；只列印已開啟的文件；輸出選擇下拉選單中沒有"所有 Draftsman 文件"選項 | 8278 |
| | 35500 | 功能回歸：在變更零件序號欄位內的值之後，BOM 表格中的欄位號碼已變更 | |
| | 35559 | 解決了從 Draftsman 輸出 DXF 檔案時，導致無效大小的項目問題 | |
| BOM | 27062 | 現在，當選擇通用 XLS 格式用於 BOM 時，Excel 範本已正確應用，並且在生成 PDF 時，現在已正確應用了頁面設置設置。 | |



| | | | |
|---------------------|-------|---|-----------------------|
| | | 請注意，出於性能原因，Excel 範本必須為單元格內容使用正確的單元格格式 | |
| | 32817 | 修正了要回應修改與更新的零件，BOMdoc's 的手動解決方案被刪除的問題 | 11312 |
| | 32999 | 修復了 PDF 產生質量下降的問題 | |
| | 33405 | 修正了當零組件變量管理名稱包含"/"符號時，在嘗試使用 MS-Excel 原始檔案格式產生 BOM 失敗的問題 | 11461 |
| | 33416 | 修正了在 ActiveBOM，以手動調整價格來解決四捨五入到整數的問題 | 11418 |
| | 33428 | 解決了某些製造商連結無法顯示在 ActiveBOM 中的問題 | 11515 |
| | 33820 | 修復了在 ActveBOM 中某些製造商連結未正確載入的問題 | |
| | 33991 | 假如 BOM 當前是開啟的，從 Outjob 到資料夾結構輸出容器的 BOM 產生，將顯示一個錯誤訊息對話框 | |
| COMPONENTS PANEL | 32780 | 修正了 Component Panel 中某些列值無法正確排序的問題 | 10476 |
| | 33333 | 修正了當 Altium 使用淺灰色佈景主題時，在"零件(Components)"面板中，無法輕易閱讀包裝預覽時相關文字資訊的問題 | 11379 |
| | 33812 | 修正了由於變更螢幕配置，螢幕畫面位置的儲存，導致"選取列"對話框無顯示的問題 | 11708 |
| | 35546 | 修正了當從"零件(Components)"面板進行 File-based Libraries Search 功能搜尋包裝時的效能降低問題 | |
| | 35550 | 修正了當正在"零件(Components)"面板執行"File-based library search"功能搜尋包裝時所導致當機的問題 | |
| | 35581 | 修正了當"零件(Components)"面板正在啟動'IntegratedLibrary：RefreshInstalledLibraries'指令時，未重新整理(更新)的問題 | |
| MULTI-BOARD | 32835 | 修正了多板設計電路圖(Multi-board Schematic)編輯，未使用操控設定中滑鼠滾輪配置設定內，已指定的滾動與縮放行為的問題 | 9132 |
| | 33466 | 修正了嘗試在模組進出點屬性中，編輯接腳符合時的多板設計電路圖(Multi-board Schematic)錯誤 | |
| | 33472 | 現在進行多版設計組裝(Multi-board Assembly)編輯，能遵循在操控設定對話框中，所設定的滑鼠滾輪配置 | |
| 20.0.10 Schematic | 36077 | 解決了在記事本輸入多行文字換行(通過模式對話框)會鎖定應用程式，需要透過工作管理員將其關閉 | |
| | 35887 | 功能回歸：導致執行 ECO 時無法使用指定的起始索引進行註釋的問題 | |
| | 35850 | 功能回歸：使用重設線路圖零件編號指令後，導致零件編號和先前零件編號重疊而不是顯示在不同的位置 | |
| | 35923 | 修復了忽略在 Sheet Symbol 參數中建立合併值的問題 | |
| | 36019 | 修復了在 4K 以及更高版本的螢幕上打開或建立的電路圖時，軟體當機的問題 | |



| | | | |
|----------|-------|---|-----------------------|
| | 35565 | 修復了 Port Cross References 文字在點擊之前無法正確定位的問題 | |
| | 35725 | 修正了在工程變更設計執行後(Engineering Change Order - ECO) , 所導致參數值不正確的轉換問題 | |
| | 34582 | 修正了當啟用 DDM (Dynamic Data Model) , Script 執行時所導致網路顏色被錯誤分配的問題 | |
| | 35849 | 修復了引起未安裝零件的電路圖的已編譯選項卡上顯示不正確的參數值的問題 | |
| | 35823 | 修復了將 No ERC 物件直接擺放到浮動訊號標籤上而被忽略 , 導致在編譯後出現 Floating Net Label 警告的問題 | |
| | 35880 | 修復了導致檢查機械零件電氣屬性和錯誤的問題 | |
| | 35202 | 修復了如果設計啟用了 Cross Select mode 並打開了線路圖檔案 , 則在某些專案中零件移動會變很慢 | |
| | 35874 | 修復了在線路圖檔案中將線從"dashed"更改為"dotted"時 , 導致錯誤的破折號出現在 PDF 文件中的問題 | |
| | 35857 | 修復了引起模式對話框中顯示的對象屬性與"屬性(Properties)"面板的模式之間發生規則不一致的問題 | |
| | 34903 | 修復了在某些大型專案中打開圖紙時 Altium Designer 和 Altium NEXUS 出現延遲的問題 | |
| | 35825 | 修復了"Duplicate Net Names" ERC 檢查的問題 | |
| Platform | 35916 | 修正了在 Script 系統中執行'If Nil = ObjectVariable'運算式所導致停止運作的問題 | |
| | 36009 | 修正了當在電路圖與電路板中 , 新建的列印檔案輸出 , 所導致在開啟一般檔案時的問題 | |
| | 35840 | 修正了當從 Managed Content Server 中 , 載入與轉換備用料件時 , 所導致無效的違規行為 | |
| | 35737 | 修正了當接腳號碼與原始零件的接腳不同 , 所導致在 ECO 處理時 , 無法轉換備用料件的網路資訊問題 | |
| PCB | 35819 | 功能回歸：鋪銅陣列 Via /訊號包覆 Via(Via Stitching and Via Shielding)功能所產生的導孔 , 無法在"屬性(Properties)"面板中勾選啟用 Tented 選項 | 12491 |
| | 35753 | 功能回歸：在鋪銅管理器中 , 依據 Board Outline 項目產生新的鋪銅 , 所導致鋪銅沒有出現的情況 | |
| | 35864 | 修正了在 Polygon Pour Manager 中的 Polygon Manager 規則運算出現不必要的文字 | |
| | 36012 | 修正了系統為 Windows 7 時 , 在特定 PCB 檔案第一次開啟 Layer Stack Manager 時 Altium Designer 停止工作的問題 | |
| | 35915 | 修正了 Accordion 物件在"屬性(Properties)"面板中格式錯誤顯示為"0"導致 Propagation 延遲 | |
| Other | 35855 | 修正了 PDN Analyzer 中編輯 pins 腳時 , 先前中斷的可能性 | |



| | | | | |
|---------|-----------|-------|--|--|
| | | 35822 | 修正了 Eagle 零件庫匯入時無法導入電路圖圖紙的問題 | |
| | | 35362 | 修正了 PCAD Import 沒有擷取零件的問題 | |
| | | 36257 | 修正了 CAMtastic，當 pcb 包含了槽孔時，無法重新開啟 ODB++檔案 | |
| 20.0.11 | Schematic | 35929 | 修正了將零件從"零件(Components)"面板拖曳到電路圖時導致錯誤的問題 | 12578 |
| | | 35952 | 修復了在專檢查每個網路中包含 Harness 時，產生無效訊息的問題 | |
| | | 35979 | 修正了在編譯專案時仍然會由 Compile Mask 檢查擺放零件的問題 | |
| | | 35989 | 修復了當兩個個體使用相同 sheet symbol 時，建立的通道數不等於單獨的 REPEAT 宣告中的通道總數的問題 | |
| | | 36022 | 修正了鎖住序號導致在"屬性(Properties)"面板重置的問題 | |
| | | 36038 | 解決了在 Altium Designer 19 專案中檢測到，Altium Designer 20 中未檢測到的錯誤的問題 | |
| | | 36095 | 功能回歸：某些字體垂直移動的方式放置以覆蓋導線的上方 | |
| | | 36117 | 修正了在 ECO 時 Net 上移除接腳的錯誤問題 | |
| | | 36135 | 修正了某些 SVG 圖像檔案無法擺放到電路圖上的問題 | |
| | | 36189 | 修復了導致 harness sheet entries 將違規報告為 harness objects 的錯誤 | |
| | | 36235 | 修正了打開較早版本中建立的多板設計將不遵守 Lock Physical Designator 項目，造成零件名稱改變的問題 | 12498 12500 |
| | | 36259 | 修復了多通道設計的問題，該問題導致編譯器無法根據選定的網路命名選項正確解析和顯示真實網路名稱 | |
| | | 36360 | 修正了黑白模式列印時電路圖接合點呈現空心圓的問題 | |
| | | 36456 | 修正了 Parameter Manager 錯誤顯示 Parameter 值的問題 | |
| | PCB | 35542 | 修正了 2D 換到 3D 與儲存並重開 PCB 之後"視圖配置(View Configuration)"面板中重置可見度的問題 | |
| | | 35863 | 修正了需要在"屬性(Properties)"面板中多次按下物件對齊(justification)按鈕才能選擇所需的對齊，而不是單擊就可的問題 | |
| | | 36048 | 修正了不允許在"PCB 屬性(PCB Modal Properties)"面板中利用 Ctrl + Q 變更單位的問題 | 12428 |
| | | 36295 | 修正了定義鐳點傳播延遲會導致 xSignal 的總傳播延遲不正確 | |
| | | 36311 | 修正了導致等長佈線(Tune)工具不使用"導孔延遲"進行比對的問題 | |



| | | | | |
|---------|------------|-------|---|--|
| | | 36386 | 修正了板層堆疊管理器(Layer Stack Manager)中顯示的走線寬度值與 PCB 設計規則中顯示的值略有不同的問題 | |
| | | 36387 | 修正了在板層堆疊管理器(Layer Stack Manager)中導致不正確的阻抗設定檔進位(四捨五入)錯誤 | |
| | | 36449 | 修正了當存檔與重新開啟時，在 PCBLib 檔案中使用文字對齊(Justification)所導致文字位置被移動的問題 | 12642 |
| | | 36450 | 修正了當使用文字對齊(Justification)時，不允許在 PCB 檔案中選取文字進行旋轉的問題 | 12642 |
| | Other | 36527 | Platform：修正了 Scripting 系統在功能返回設定時無法正確的處理情況的問題 | 12177 |
| | | 36122 | 修正 Data Management 中"零件(Components)"面板字母數字排序的問題 | |
| | | 36262 | 修正 Data Management 中用戶存取權限而無法使用"製造商零件搜尋(Manufacturer Part Search)"面板的問題 | |
| | | 36121 | SIM：進行模擬後，刪除產生並顯示空*.sim 檔案 | |
| | | 36231 | SIM：修復了引起模擬引擎無法正確使用電流和功率探針數據的錯誤 | |
| | | 36467 | 修正了未顯示帶有英數字元 PAD 編號的 BGA 零件參考標記的問題 | |
| 20.0.12 | Schematic | 35872 | 功能回歸：當滑鼠游標停留在組件上時，所導致電路圖變黯淡的問題(除了電路方塊圖(sheet symbols)與裝置電路方塊圖(device sheets)之外) | 12846 |
| | | 36112 | 修正了在載入 Database 零件庫時導致效能載入時間過長的問題 | |
| | | 36113 | 修正了打開 SCH List 面板時導致電路圖沒有回應的問題 | |
| | | 36116 | 修復了當專案在專案選項對話框的選項選擇設定為 Hierarchical (Sheet entry <-> port connections, power ports local)時，導致 power ports 在編譯選項上不與通道一起顯示的問題 | |
| | | 36555 | 功能回歸：導致已刪除的被管理的電路圖，顯示在"專案(Projects)"面板的專案項目階層中，而不是在 Free Documents 中顯示 | |
| | | 36637 | 功能回歸："Do Not Change Zoom Between Components"選項在啟用時在符號編輯器中的文字呈現在不正確的位置 | 12429 12489 |
| | PCB | 36776 | 功能回歸：當鋪銅取消擱置(unshelved)，在移動導孔後所導致的延遲問題 | |
| | BOM | 36747 | 修正了使用特殊符號時解譯器無法計算 ActiveBom 中的值 | 12806 |
| | | 36893 | 修正了參數值在 BOMDoc 顯示錯誤的問題 | |
| | Draftsman | 36648 | 修正了無法將 Drill Tables 和 Layer Stack Legends 加入到 Draftsman 的文件範本中 | |
| | Simulation | 36704 | 修正了 DC 整理分析中將 Temperature 參數用在主要變數時出現錯誤的問題 | 12772 |
| 20.0.13 | Schematic | 36578 | 修正了當使用圖形化差異比對(Show Physical Differences)指令，所導致的存取錯誤或沒有任何功能發生的問題 | 12901 |



| | | | | |
|---------|------------|-------|--|--|
| | | 32458 | 修正了當 Ctrl + W 被使用了兩次時，所導致的當機問題 | 12756 |
| | PCB | 36750 | 修正了在 PCB 與 BOM 檔案中，所導致所串連的特殊字串不正確解析其零件參數的問題 | 12884 |
| | | 37147 | 修正了發生在 PCB 編輯器中，當縮放到被放置的鐸點或導孔時，所導致的存取違規問題 | |
| | Platform | 37094 | 修正了在嘗試使用 Project Releaser 處理之後，所導致的平台停止回應並功能停止的問題 | |
| 20.0.14 | Platform | 37551 | 修正了透過 Proxy 伺服器從雲端上的工作區中開啟專案的問題 | |
| | Schematic | 37319 | 修正了導致在專案階層中用於 BOM 和 PCB 零件內的參數串連，沒有正確的轉換所對應的數值問題 | 12806 12884 |
| | | 37451 | 修正了當在電路圖上放置導線時所導致性能下降的問題 | |
| | | 37456 | 修正了在專案驗證期間所導致軟體當機並顯示一個空的訊息面板的問題 | |
| | PCB | 35521 | 修正了包含連接到不同網路的組件，在貼上時被分配了不理想的網路名稱問題 | |
| | | 36287 | 修正了當特定鋪銅進行重鋪時將導致存取違規的問題 | 12606 |
| | | 37037 | 修正了在線段拖曳滑動的期間可能發生的除數為零的問題 | |
| | | 37331 | 修正了當在電路板排板(Embedded Board Array)檔案中切換零件組裝變量管理(variants)時所導致的 3D 模型無法更新問題 | |
| | Simulation | 37431 | 修正了由於無效的記憶體配置所導致 Temperature、Parametric Sweep 與 Monte-Carlo 分析無效的當機問題 | |

History

| 文件版本 | Altium 版本 | 日期 | 彙整 |
|------|--------------------|------------|------------|
| 1 | V20.0.9 - V20.0.13 | 2020/03/10 | FAE Queena |
| 2 | V20.0.14 | 2020/04/15 | FAE Queena |